

Diseño de sitios web

Asignatura optativa de 4º curso del Grado de Ingeniería Informática.

Profesor responsable

David Picó Vila

Descripción de la asignatura

La construcción de sitios web es uno de los ámbitos de la Informática que ahora mismo está teniendo más auge y más salida laboral, más aún desde la irrupción reciente de las tecnologías móviles que han hecho que los sitios web estén, literalmente, por todas partes. Los informáticos tienen una formación técnica que los capacita para asumir las cuestiones de programación web y de gestión de los sistemas informáticos necesarios: lenguajes de programación, lenguajes de marcado, bases de datos, etc.

Sin embargo, un proyecto web necesita la puesta en marcha de otras habilidades y conocimientos sobre los que los informáticos, por lo general, no reciben formación. Antes de llegar a poder implementarse informáticamente, el proceso de construcción de un sitio web pasa por una serie de fases previas: la definición de sus contenidos, la organización adecuada de la información, y la creación de un diseño gráfico acorde con las necesidades informativas de la web. Es necesario que todo esto se lleve a cabo con criterios de “usabilidad”, es decir, de manera que garantice que los usuarios final podrán usar la web de forma satisfactoria.

Un informático, cuando realiza un proyecto web pequeño él solo desde el principio hasta el final, necesita realizar él todas estas fases previas. Esto ocurre a menudo, sin embargo muchas personas en esta situación se plantean lo siguiente: “Yo sé programarle una web a este cliente, pero ¿cómo le oriento respecto a qué hay que poner en ella? ¿cómo organizo la información que el cliente me proporciona?”. En equipos grandes hay arquitectos de la información y diseñadores gráficos que se encargan de estas fases pero, aún así, los informáticos han de conocer estas cuestiones para poder comunicarse de forma efectiva con los otros miembros de los equipos.

La asignatura optativa “Diseño de sitios web” pretende precisamente cubrir esta laguna formativa para los informáticos interesados en trabajar en el mundo de la multimedia, la web y la transmisión de contenidos. La estructura de la asignatura es la de las fases de creación de un sitio web, desde la definición y la organización de contenidos, hasta cuestiones relativas al diseño gráfico y la realización de bocetos con herramientas de prototipado. El objetivo es que los alumnos adquieran un conocimiento práctico del proceso de construcción de una web y todo lo que implica. Al acabar la asignatura, deberían ser capaces de comprender y poner en práctica los elementos fundamentales que hacen que un sitio web sea más usable y comprensible para sus usuarios.

Conocimientos recomendados

No son necesarios conocimientos previos.

Unidades didácticas

1. Usabilidad y psicología del usuario de webs.
2. Definición de un sitio web. Entrevistas con los clientes.
3. Definición de los contenidos. Criterios periodísticos.
4. Organización de la información: enlaces estructurales y asociativos, técnicas de agrupación de contenidos.
5. Herramientas de navegación: menús, enlaces, control de la interacción, etc.
6. Dinámica de la información en un web: flujos de trabajo, eventos.
7. Diseño gráfico: elementos básicos de psicología de la percepción. Prototipado mediante "wireframes".
8. La publicitación de un sitio web: posicionamiento en buscadores, márketing online, monitorización.