



UNIVERSITAT
POLITÈCNICA
DE VALÈNCIA



Grau en Enginyeria Informàtica

Pla d'Estudis



Per a més informació:
etsinf@upvnet.upv.es
www.inf.upv.es
Tel. +34 96 387 72 10 · Fax +34 96 387 72 19
ETS d'Enginyeria Informàtica (Edificis 1G, 1H i 1E)
Camí de Vera, s/n · 46022 València



Escola Tècnica
Superior d'Enginyeria
Informàtica

www.inf.upv.es

ESQUEMA GENERAL DEL TÍTOL DE GRAU EN ENGINYERIA INFORMÀTICA

Implantació	Al setembre de 2010 es va implantar el primer curs de grau. La resta de cursos s'engegaran progressivament, fins a la seua total implantació en 2013.
Durada	4 cursos
Càrrega lectiva	240 crèdits ECTS
Distribució	60 crèdits de Formació Bàsica 93 crèdits de Matèries Obligatòries 75 crèdits Optatius, 48 d'ells de Tecnologia Específica 12 crèdits de Projecte Final de Grau
Llengües	Docència en castellà, valencià i anglès des de primer curs de grau.
Metodologia	D'acord als principis de l'Espai Europeu d'Educació Superior l'estudiant passa a ser part activa del procés d'aprenentatge. En l'ETSINF es va a apostar per un sistema d'avaluació contínua que fomenta la participació de les alumnes i els alumnes i l'aprenentatge col·laboratiu.
Optativitat	Complementa la formació del futur enginyer amb continguts aplicats, transversals i avançats: formació en llengües estrangeres i autòctones; emprendedurisme i creació d'empreses; complements matemàtics, estadístics i científics avançats; robòtica i informàtica industrial; multimèdia i videojocs; disseny web; informàtica mèdica; dispositius mòbils, entre altres.
Programes d'Intercanvi	Els acords de mobilitat i doble titulació que l'ETSINF té amb altres centres nacionals i estrangers de reconegut prestigi, ofereixen a tots els seus alumnes la possibilitat de cursar un semestre en altra universitat.
Estades en empreses	Els convenis de cooperació educativa possibiliten el primer contacte amb el món laboral, mitjançant la realització d'estades de pràctiques en empreses o institucions.
Projecte Final de Grau	El Projecte Final de Grau té caràcter obligatori i es realitzarà durant l'últim curs. Podrà realitzar-se en una altra universitat o en el marc d'una estada en empresa.
Postgrau	Amb el títol de Grau en Informàtica es podrà accedir als cinc màsters oficials que actualment s'imparteixen en la UPV: <ul style="list-style-type: none"> - Computació Paral·lela i Distribuïda - Enginyeria de Computadors - Enginyeria del Programari, Sistemes Formals i Sistemes d'Informació - Intel·ligència Artificial, Reconeixement de Formes i Imatge Digital - Automàtica i Informàtica Industrial i al futur Màster en Enginyeria Informàtica que s'impartirà en aquesta escola.

1r CURS		2n CURS		3r CURS		4t CURS	
Semestre A	Semestre B	Semestre A	Semestre B	Semestre A	Semestre B	Semestre A	Semestre B
INFORMÀTICA		ESTRUCTURA I ARQUITECTURA DE COMPUTADORS		GESTIÓ DE PROJECTES		FORMACIÓ COMPLEMENTÀRIA	
MATEMÀTIQUES		XARXES DE COMPUTADORS		BASES DE DADES I SISTEMES D'INFORMACIÓ		ENGINYERIA DE COMPUTADORS	
FÍSICA	ESTADÍSTICA	SISTEMES OPERATIUS		COMPUTACIÓ PARAL·LELA		COMPUTACIÓ	
	EMPRESA	LLENGUATGES, TECNOLOGIES I PARADIGMES DE LA PROGRAMACIÓ	ESTRUCTURES DE DADES I ALGORISMES	INTRODUCCIÓ A L'ENGINYERIA DEL PROGRAMARI	SISTEMES D'INFORMACIÓ		
		TEORIA D'AUTÒMATS I LLENGUATGES FORMALS	INTERFÍCIES PERSONA COMPUTADOR	SISTEMES INTEL·LIGENTS	TECNOLOGIES DE LA INFORMACIÓ		
		FORMACIÓ COMPLEMENTÀRIA	DEONTOLOGIA I PROFESSIONALISME	TECNOLOGIES DE SISTEMES D'INFORMACIÓ EN LA XARXA	ENGINYERIA DEL PROGRAMARI		

MÒDUL MATÈRIES BÀSIQUES	60 ECTS
MÒDUL MATÈRIES OBLIGATÒRIES	93 ECTS
MÒDULS DE TECNOLOGIA ESPECÍFICA	48 ECTS
MÒDUL DE MATÈRIES OPTATIVES	27 ECTS
PROJECTE FINAL DE GRAU	12 ECTS

Mòduls d'Especialització

En tercer curs l'estudiant cursarà una d'aquestes cinc especialitats

Enginyeria del Programari: desenvolupar, mantenir i avaluar sistemes de programari aplicant mètodes, eines i pràctiques pròpies de l'enginyeria.

Computació: adquirir els fonaments teòrics i algorítmics necessaris per a dissenyar i implementar noves i eficients solucions a problemes complexos.

Sistemes d'Informació: integrar solucions de tecnologies de la informació i processos empresarials per a satisfer les necessitats d'informació de les organitzacions.

Tecnologies de la Informació: integrar els productes de maquinari i programari adequant-los a les necessitats tecnològiques de l'empresa, dintre d'uns paràmetres de cost i qualitat adequats.

Enginyeria de Computadors: dissenyar computadors i sistemes encastats, dissenyar i administrar xarxes de computadors i sistemes distribuïts.