

ESQUEMA GENERAL DEL TÍTULO DE GRADO EN INGENIERÍA INFORMÁTICA

1er CURSO		2o CURSO		3er CURSO		4o CURSO	
Semestre A	Semestre B	Semestre A	Semestre B	Semestre A	Semestre B	Semestre A	Semestre B
INFORMÁTICA		ESTRUCTURA Y ARQUITECTURA DE COMPUTADORES		GESTIÓN DE PROYECTOS		FORMACIÓN COMPLEMENTARIA	
MATEMÁTICAS		REDES DE COMPUTADORES		BASES DE DATOS Y SISTEMAS DE INFORMACIÓN	INGENIERÍA DE COMPUTADORES		PROYECTO DE FIN DE GRADO
FÍSICA	ESTADÍSTICA	SISTEMAS OPERATIVOS		COMPUTACIÓN PARALELA	COMPUTACIÓN		
	EMPRESA	LENGUAJES, TECNOLOGÍAS Y PARADIGMAS DE LA PROGRAMACIÓN	ESTRUCTURAS DE DATOS Y ALGORITMOS	INTRODUCCIÓN A LA INGENIERÍA DEL SOFTWARE	SISTEMAS DE INFORMACIÓN		
		TEORÍA DE AUTÓMATAS Y LENGUAJES FORMALES	INTERFACES PERSONA COMPUTADOR	SISTEMAS INTELIGENTES	TECNOLOGÍAS DE LA INFORMACIÓN		
		FORMACIÓN COMPLEMENTARIA	DEONTOLOGÍA Y PROFESIONALISMO	TECNOLOGÍAS DE SISTEMAS DE INFORMACIÓN EN LA RED	INGENIERÍA DEL SOFTWARE		

	MÓDULO MATERIAS BÁSICAS	60 ECTS
	MÓDULO MATERIAS OBLIGATORIAS	93 ECTS
	MÓDULOS DE TECNOLOGÍA ESPECÍFICA	48 ECTS c.u.
	MÓDULO DE MATERIAS OPTATIVAS	27 ECTS
	PROYECTO FIN DE GRADO	12 ECTS

- El alumno elige una rama de especialización, cursando los 48 ECTS de la misma.
- El alumno elige hasta 27 ECTS entre una oferta de asignaturas optativas complementarias con contenidos aplicados, transversales y avanzados.
- Se contempla la posibilidad de realizar prácticas en empresa como Formación Complementaria optativa.